

LE JEU DE RÔLE

CE QU'EST LE JEU DE RÔLE

- Méthode d'apprentissage qui consiste à improviser une scène entre deux ou plusieurs acteurs à partir d'un scénario prévu à l'avance et présentant un problème réel.
- Les acteurs adoptent un rôle plus ou moins structuré (comparé à la simulation).
- Sert d'abord à l'apprentissage d'attitudes et de comportements relationnels :
 - Médecin – patient
 - Médecin – collègue

CE QUE LE JEU DE RÔLE N'EST PAS

- Un concours d'acteurs
- Une séance d'humiliation
- Une psychothérapie

POURQUOI CHOISIR LE JEU DE RÔLE ?

- Démontrer.
- Pratiquer des façons d'être et de faire en contexte «protégé».
- Prendre conscience de l'effet de certaines attitudes du médecin sur le patient.
- Prendre conscience de l'expérience affective vécue par le patient **dans ce contexte.**

QUOI FAIRE AVANT LE JEU ?

- Préciser l'objectif poursuivi.
- Maintenir le cap sur cet objectif.
- Développer une mise en situation réaliste.
- Définir des rôles clairs et des consignes précises pour l'acteur patient ou médecin.
- Prévoir de courtes séquences interrompues.
- Définir les modalités du jeu :
 - Démonstration;
 - Dyade(s), triade(s);
 - Jeu assisté;
 - Inversion de rôles;
 - Filmé.

COMMENT ANIMER LE JEU ?

- Présenter l'objectif et les règles de fonctionnement.
- Présenter la situation, décrire et attribuer les rôles.
- Organiser l'environnement.
- Diriger le jeu avec souplesse et tact.
- Animer la discussion en lien avec l'objectif.
- Essayer à nouveau au besoin.
- «Dérôler» les acteurs.
- Résumer et évaluer.

CONCLUSION

- Utiliser le jeu de rôle pour ce qu'il est.
- Se centrer sur le participant.
- Jeu et discussion sont inséparables.